

UNIVERSIDAD DON BOSCO

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

Ciclo 02-2021

TRABAJO SOBRE:

***“PROYECTO FASE 1: POKÉMON BANK”***

**PRESENTADO POR: CARNET:**

|  |  |
| --- | --- |
| JOSE EDUARDO CORTEZ LOPEZ | CL151321 |

**CATEDRÁTICO:**

ING. ARIEL TORRES

**ASIGNATURA:**

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON SOFTWARE INTERPRETADOS EN EL CLIENTE

**GRUPO:** G01T

24 DE SEPTIEMBRE DE 2021

SAN SALVADOR, CENTROAMÉRICA

**INTRODUCCIÓN**

El presente proyecto consiste en explicar de forma detallada la propuesta de una interfaz web que simule un cajero automático (ATM), por lo que en este documento se describe el funcionamiento y ejecución de dicha interfaz, tomando en consideración aquellos escenarios en que el usuario pueda verse involucrado, teniendo en cuenta las siguientes operaciones, que son:

* Depósitos a la cuenta.
* Retiros de efectivo.
* Consulta de saldo y transacciones históricas.
* Pago de servicios básicos (energía eléctrica, internet, telefonía y agua potable).

Así mismo se plasma los diseños web de cada una de las pantallas en que podrá interactuar el cliente, como lo son: Login, Pantalla de acciones, Pantalla de historial de transacciones y Pantalla de Gráfico. Ante lo anterior por cada opción se realiza un diagrama de flujo donde describe el funcionamiento de cada una de las opciones que estarán a disposición de la aplicación desde el inicio de la sesión del cliente. A la vez se presenta una investigación de las herramientas para versionar el código HTML usando GIT, mediante un repositorio.

***INDICE***

[***OBJETIVOS DEL TRABAJO 4***](#_Toc83333690)

[***OBJETIVO GENERAL: 4***](#_Toc83333691)

[***OBJETIVOS ESPECIFICOS: 4***](#_Toc83333692)

[***DESARROLLO DE ANÁLISIS DE PROYECTO 5***](#_Toc83333693)

[***1. FLUJOGRAMA DE INICIO DE SESIÓN 5***](#_Toc83333694)

[***2. FLUJOGRAMA DE SOLICITUD DE ASISTENCIA DE SOPORTE 5***](#_Toc83333695)

[***3. FLUJOGRAMA DE OPCIÓN DEPÓSITO 6***](#_Toc83333696)

[***4. FLUJOGRAMA DE OPCIÓN RETIROS 7***](#_Toc83333697)

[***6. FLUJOGRAMA DE PAGO DE SERVICIOS 9***](#_Toc83333698)

[***7. FLUJOGRAMA DE CERRAR SESIÓN 9***](#_Toc83333699)

[***8. DISEÑOS DE PANTALLAS 10***](#_Toc83333700)

[***INVESTIGACIONES Y VERSIONAMIENTO DEL CÒDIGO 12***](#_Toc83333701)

[***1. ¿QUÉ ES GIT? 12***](#_Toc83333702)

[***2. ¿QUÉ ES GITHUB? 13***](#_Toc83333703)

[***3. VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE GIT 13***](#_Toc83333704)

[***4. TIPOS DE SISTEMAS DE CONTROL DE VERSIONES 14***](#_Toc83333705)

[***5. ESTRUCTURA DE UN PROYECTO GIT 14***](#_Toc83333706)

[***6. VERSIONAMIENTO DEL CÓDIGO 15***](#_Toc83333707)

[***CONCLUSIONES 21***](#_Toc83333708)

# **OBJETIVOS DEL TRABAJO**

## **OBJETIVO GENERAL:**

Presentar una propuesta de interfaz web optima, amigable y fácil de utilizar para cualquier tipo de usuario, con el fin de garantizar un manejo adecuado y eficiente de las operaciones a ejecutar.

## **OBJETIVOS ESPECIFICOS:**

* Categorizar cada una de las operaciones de la interfaz de acorde a las necesidades del usuario.
* Calcular las operaciones de depósitos y retiros de formar eficiente y eficaz en un reporte que pueda visualizar el cliente en el momento que desee.
* Diseñar una interfaz que garantice la fluidez de la información y ejecución de las directrices que especifique el cliente de manera adecuada.
* Mostrar un gráfico en que el cliente pueda visualizar la tendencia de su saldo, operaciones de cargo y abono de la cuenta.

# **DESARROLLO DE ANÁLISIS DE PROYECTO**

1. **FLUJOGRAMA DE INICIO DE SESIÓN**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. **FLUJOGRAMA DE SOLICITUD DE ASISTENCIA DE SOPORTE**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. **FLUJOGRAMA DE OPCIÓN DEPÓSITO**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. **FLUJOGRAMA DE OPCIÓN RETIROS**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **FLUJOGRAMA DE ESTADO DE CUENTA Y TRANSACCIONES**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **FLUJOGRAMA DE PAGO DE SERVICIOS**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **FLUJOGRAMA DE CERRAR SESIÓN**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **DISEÑOS DE PANTALLAS**
2. **Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

   Descripción generada automáticamentePantalla de Login**
3. **Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

   Descripción generada automáticamentePantalla de Soporte Técnico**
4. Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

   Descripción generada automáticamente**Pantalla de opciones**

# **INVESTIGACIONES Y VERSIONAMIENTO DEL CÒDIGO**

1. **¿QUÉ ES GIT?**

Git es un sistema de control de versiones que se utiliza para dar seguimiento a los cambios que se realizan en un archivo o proyecto, el cual fue realizado por Linus Trovalds (Creador de Linux), el cual tiene las siguientes características:

Git permite que cualquier desarrollador asignado pueda gestionar el código fuente y su historial de cambios utilizando las herramientas de línea de comandos GIT.

1. **¿QUÉ ES GITHUB?**

Es una plataforma de gestión y organización de proyectos basado en la nube que incorpora funciones de control de versiones de Git, el cual todos los usuarios de dicha plataforma pueden rastrear y gestionar los cambios que se realizan en el código fuente en tiempo real, así como las demás funciones disponibles.

En síntesis, el GitHub es donde se crea las conexiones entre diferentes desarrolladores, para compartir información y con la agilidad de la comunicación. Algunas de sus características son:

1. **VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE GIT**
2. **TIPOS DE SISTEMAS DE CONTROL DE VERSIONES**
3. **ESTRUCTURA DE UN PROYECTO GIT**
4. **VERSIONAMIENTO DEL CÓDIGO**
5. Configuración de usuario y correo electrónico por primera vez

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Inicialización del repositorio

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Realizar Commit de los archivos

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Verificación de creación de commit

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Creación de cuenta en GitHub



1. Creación de repositorio en GitHub

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Enlace del archivos Git con plataforma GitHub



1. Solicitud de credencial de GitHub

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

1. Autorización de cuenta GitHub

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Subida de archivos y documentos al repositorio

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Actualización de archivos modificados

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla con la imagen de una pantalla

Descripción generada automáticamente con confianza media

# **CONCLUSIONES**

La creación de una interfaz conlleva el manejo de diversos arreglos y objetos basados en codificación HTML por lo que el complemento de JavaScript permite diseñar de una forma versátil y dinámico.

En este caso, he considerado diseños llamativos bajo la temática de Pokémon, con el objeto de hacer más atractivo la visualización del cajero automático, ya que en la actualidad, los interfaces con características de dinamismo, creatividad y fluidez en la información y operaciones, genera un mayor interés en los usuarios en la captación de su atención, por lo que la meta principal es alcanzar llamar su atención para que puedan usar la interfaz, así mismo que ellos opinen de dicho diseño a otras personas, con el propósito de que crezca el aplicativo y llegue a más usuarios.

El uso de Git permite un mejor resguardo de la información, que, por medio de la creación de una cuenta en GitHub, podemos guardar cada versión de nuestros documentos y archivos trabajados en la plataforma web, el cual implementar dicha conexión es muy fácil, por lo que nos permite tener la seguridad que nuestra información este debidamente custodiada y visible para las personas que estén autorizadas.